

M K-09

Kategorie	Eigenes Konfliktverhalten
Name	Rote Knöpfe im Rollenspiel
Ziel	Reflektion des eigenen Konfliktverhaltens in Grenzsituationen Bewusstheit über eigene Konfliktmuster und Reaktionsmöglichkeiten Verhaltenstraining hin zu mehr Flexibilität und Wahlfreiheit
Dauer	Je nach Rollenspiel
Material	Reflexionsbogen <i>AB K-09 Rote Knöpfe</i>
Ablauf	<p>Vor einem Rollenspiel werden die eigenen "Roten Knöpfe" mit Hilfe des Fragebogens <i>AB K-09 Rote Knöpfe</i> reflektiert.</p> <p>Die kritischen Auslöser werden den anderen MitspielerInnen mitgeteilt, damit sie sie in ihre Rollen einbauen können.</p> <p>Im Rollenspiel ist es möglich, speziell in diesen Situationen einen break zu machen, die Situation zu reflektieren, alternative Verhaltensmöglichkeiten zu überlegen und – ggf. mehrfach – auszuprobieren bzw. einzuüben.</p>
Auswertung	Reflektion bzgl. erweiterter Handlungsmöglichkeiten (Ideen + Fertigkeit!)
Hinweise	
Quelle	